Тип конструкции	Способ показа	Материал постера	Регион
КРИСТАЛАЙТ	**СТАТИКА**	**ПЭТ**	**СТАНДАРТ**

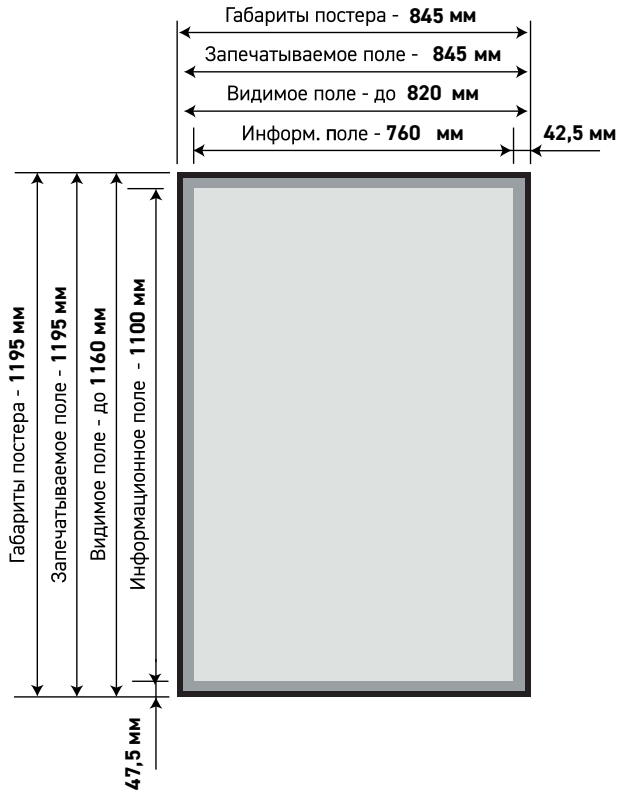
ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОСТРАНСТВА ПОСТЕРА

ГАБАРИТЫ ГОТОВОГО ИЗДЕЛИЯ (мм)	845x1195	
ЗАПЕЧАТЫВАЕМОЕ ПОЛЕ (мм) Пространство постера к размещению на носителе без прочих технических (монтажных) отступов.	845x1195	
ВИДИМОЕ ПОЛЕ (мм) Реальный видимый размер рекламной поверхности конструкции.	820x1160	
ИНФОРМАЦИОННОЕ ПОЛЕ (мм) Поле для размещения значимой информации: текст, логотип, адреса, другая важная информация.	760x1100	
ОТСТУПЫ ИНФОРМАЦИОННОГО ПОЛЯ (мм) Указанные отступы отсчитываются от запечатываемого поля.	Сверху	47,5
	Справа	42,5
	Слева	42,5
	Снизу	47,5

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

МАТЕРИАЛ	ПЭТ
ТИП МАТЕРИАЛА	Backlit Manoor 260 или 290 г/м2 молочный сатин
ПЛОТНОСТЬ, г/м²	260-290
ЭКСПЛУАТАЦИОННЫЕ ПАРАМЕТРЫ	-
НЕ ДОПУСКАЕТСЯ ИСПОЛЬЗОВАТЬ	-
ПЕЧАТЬ	Односторонняя (4+0) , UV 720 dpi
БЕЛЫЕ ПОЛЯ К ЗАПЕЧАТ. ПОЛЮ	-
КОМПЛЕКТАЦИЯ	Запас постеров +15% к тиражу.
ПРИМЕЧАНИЯ К ПОСТПЕЧАТНОЙ ОБРАБОТКЕ И МОНТАЖУ	Транспортировка только накрученными на тубус (перегибать плакаты нельзя)

ТРЕБОВАНИЯ К ДИЗАЙН-МАКЕТУ

1. При расположении элементов в макете уделите особое внимание соблюдению отступов и полей при организации пространства постера. Не располагайте важную информацию за пределами информационного поля постера!
2. При подаче макета в печать обязательно прилагайте уменьшенное превью-изображение макета в формате JPEG.

	РАЗМЕР ИЗОБРАЖЕНИЯ (ММ)	845x1195
	ИНФОРМАЦИОННОЕ ПОЛЕ (ММ)	760x1100
Adobe Photoshop	ФОРМАТ	psd в слоях, tiff
	ЦВЕТОВАЯ МОДЕЛЬ	CMYK
	ШРИФТЫ И ЭФФЕКТЫ СЛОЯ	растрировать
	РАЗРЕШЕНИЕ	150 dpi
Adobe Illustrator Возможно использование масштаба 1:10. Укажите масштаб в названии файла.	ФОРМАТ	ai, eps
	ЦВЕТОВАЯ МОДЕЛЬ (РАСТР И ВЕКТОР В МАКЕТЕ)	CMYK
	ШРИФТЫ	в кривых
	ТЕНИ, ЭФФЕКТЫ ОБЪЕКТА	растрировать
	СОСТАВНОЙ ЧЕРНЫЙ ЦВЕТ	50/50/50/100
Минимальная высота (мм) шрифта по букве наименьшего размера для юридически значимой информации (дисклеймер, акции, ОГРН, перевод)		15